**Persona**

|  |  |
| --- | --- |
|  | **Nome** Angelica |
| **Età** 52 |
| **Psiche** Estroversa |
| **Background** | Angelica è una mamma e casalinga che ha iniziato da un paio di anni ad utilizzare il suo primo smartphone, per restare in contatto con suo figlio e le sue amiche. Il principale utilizzo è legato ad applicazioni di Social Network e messagistica istantanea.  Non ha molte abilità tecnologiche nell’uso del dispositivo. Infatti, lo usa principalmente da 1 a 3 ore. |
| **Emozioni ed attributi** | Angelica ha sempre voglia di conoscere ed imparare il suo nuovo dispositivo e le applicazioni che le servono. |
| **Tratti personali** | Nonostante l’età e la sua istruzione, non ha difficoltà ad usare le funzionalità di base del dispositivo e delle applicazioni che utilizza. Ciononostante, preferisce sempre che esse siano semplici ed utili, in quanto non ama passare molte ore con il dispositivo. |
| **Necessità** | Angelica ha la necessità di seguire il diario alimentare prescritto dalla sua dietologa, ed in base ad esso vorrebbe avere una lista della spesa. Inoltre, vorrebbe cambiare particolari cibi, sempre sotto approvazione della sua dietologa. |
| **Situazioni** |  |
| **Scenari** | Angelica ha la necessità di visualizzare il diario alimentare, in particolare per il giorno attuale. Decide di aprire l’applicazione Benessere e di visualizzare il Diario Alimentare. Nota le pietanze prescritte dalla sua dietologa. Se una di esse non le piace più, può modificarla per la settimana successiva (sotto approvazione della sua dietologa) mediante il pulsante di modifica ed inserendo quella sostitutiva. In entrambi i casi, decide di visualizzare la relativa Lista della Spesa o, se le fa comodo, quella dell’intera settimana. Nota gli ingredienti in possesso e quelli mancanti. Se uno o più sono avanzati dalla settimana precedente, decide di segnarli come “in possesso”, insieme agli altri che andrà a comprare. |

**INTERACTION-DESIGN.ORG**